

AI赋能职业院校校企合作专业共建项目

关于组织开展“职教工场”项目校 “双师型”师资培训的通知

各项目院校：

为贯彻落实《教育强国建设规划纲要（2024—2035年）》及教育数字化、职教改革等相关文件精神，推动职业院校人工智能与教育数字化深度融合，教育部教育技术和资源发展中心于2026年启动AI赋能职业院校校企合作专业共建——“职教工场”专项，聚焦校企合作专业共建。

为助力各院校顺利完成项目工作，项目服务团队拟定于2026年8月2-11日举办“职教工场”项目学校“双师型”师资培训活动。

一、组织单位

指导单位：教育部教育技术与资源发展中心

（中央电化教育馆）职教处

承办单位：武汉华工元创科技有限公司

二、培训对象

已申报及正在申报“职教工场”项目的职业院校专业教师。本次培训重点面向文化艺术类、虚拟现实技术应用、数字媒体技术、动漫设计、游戏设计等相关专业领域。

三、培训内容

本次培训主要是基于AI应用技术背景下，围绕UE5、Unity、Metahuman、Blender、Maya等业界主流三维创作工具，融合AI智能生成、辅助建模、智能动画、自动渲染工具开展一体化协同创作教学和实训，对标前沿技术标准与一线岗位核心能力。以行业项目订单为蓝本，通过系统化实操培育兼具课堂教学能力、产

业实操能力、AI 工具创新应用能力的复合型“双师型”教师，引导参训教师将 AI + 三维融合创作技术转化为教学能力。

课程安排详见附件。

四、培训方式

本次培训采取线上、线下结合的形式，线上课程（约200节）+ 线下训练（120 课时）+ 项目实践 + 技术辅导。

（注：线下培训前须完成相关线上课程的学习）

五、线下培训时间和地点

1. 时间：2026年 8月2日报到，8月3日-10 日培训学习。

2. 地点：湖北国土资源职业学院【湖北省武汉经济技术开发区（汉南）育才路399 号】

六、报名须知

1. 截止时间：

2. 联系人：李天强 18602752673

曹 炯 13720288477

苏艳梅 13407134454

3. 费用说明 本次培训免费，参训教师食宿自理统一安排，费用统一缴纳到湖北国土资源职业学院指定账户，（提供发票），详情参阅“培训指南”。

食宿统一标准： 350元/天 8天共计： 2800元

4. 报名方式：预报名扫下方二维码提交报名信息。



附件:

课程安排

日期	时间	培训内容	授课人
8月2日	14:00-18:00	报到	
8月3日	8:30-9:00	开班仪式	
	9:00-12:00	AI生图工具基础、创作技巧、结果优化处理应用讲解	
	14:00-17:30	图生三维模型、角色生成、头部模型基础原理介绍	
	15:50-17:30	AI生图转角色头部模型实操演练（实操）	
	18:30-20:00	晚自习（学员自主练习，讲师辅导）	
8月4日	8:30-12:00	UE5软件基础与界面、核心功能模块操作讲解	
	14:00-15:30	UE5视图基础、场景基础、场景物体管理操作讲解	
	15:30-16:00	UE5视图进阶实操讲解	
	16:00-17:30	UE5基础场景搭建实操演练	
	18:30-20:00	晚自习（学员自主练习，讲师辅导）	
8月5日	8:30-12:00	Metahuman安装与环境配置、核心功能讲解	
	14:00-15:30	Metahuman角色基础创建、参数调整、特征精细化调整讲解	
	15:30-17:30	Metahuman基础角色创建实操演练	
	18:30-20:00	晚自习（学员自主练习，讲师辅导）	
8月6日	8:30-10:00	Blender软件基础、核心功能模块、基础操作讲解	
	10:00-12:00	Blender核心工具、专项工具基础应用讲解	
	14:00-15:30	Blender角色、发型制作基础流程讲解	
	15:30-17:30	Blender角色发型制作实操演练	
	18:30-20:00	晚自习（学员自主练习，讲师辅导）	
8月7日	8:30-10:00	Metahuman服装系统、角色服装基础、服装参数与适配基础讲解	
	10:00-12:00	Metahuman服装与角色适配、多套服装管理、服装细节调整操作讲解	
	15:30-17:30	Metahuman角色服装更换与适配实操演练-1	
	18:30-20:00	晚自习（学员自主练习，讲师辅导）	
8月8日	8:30-10:00	Metahuman角色动画基础、漫游基础讲解	
	10:00-12:00	Metahuman角色与环境交互设置讲解	
	14:00-15:30	UE5漫游环境基础、环境氛围设置讲解	
	15:30-15:50	漫游动画基础制作讲解	
	15:50-16:35	Metahuman角色漫游与环境创建实操演练	
	18:30-20:00	晚自习（学员自主练习，讲师辅导）	
8月9日	8:30-10:00	AI 动漫剧行业标准与制作全流程	
	10:00-12:00	AI 动漫剧本生成与分镜 AI 快速绘制	
	14:00-15:30	AI 辅助三维角色 / 场景快速建模	
	15:30-17:30	AI 材质贴图与动漫渲染美化	
8月10日	8:30-10:00	Maya 基础骨骼绑定与 AI 辅助动画 AI 镜头动画、运镜与短剧镜头剪辑	
	10:00-12:00	Unity 实时引擎搭建 AI 动漫交互短剧 完整 AI 动漫短剧综合实操 + 教学落地方案	
	14:00-15:30	相关产业企业参观	
	15:30-17:30	结业仪式	